

Skaičiau knygą su dideliu susidomėjimu ir smalsumu. Joje pateikiamas naujas ir originalus senjorų mokymo ir mokymosi būdas. Tai yra išsamus vadovas, kuriame aiškiai įvardinamos senjorų mokymo(-si) problemos. Įvairių partnerių šalių palyginimas yra labai efektyvus. Leidinys siūlo platų žaidimų ir klasės scenarijų spektrą. Įvairūs pavyzdžiai yra aiškūs, tikslūs ir gerai aprašyti. Manau, kad ši knyga yra gero ir didelio darbo rezultatas, kaip atskaitos taškas sektoriaus operatoriams bei bendram praktiniam naudojimui.

Profesorius Paolo Di Sia, Paduvos Universitetas, Italija

Knygoje „Vietos nustatymu grįstas žaidimas kaip šiuolaikinis, originalus ir novatoriškas senjorų mokymo(si) metodas“ skelbiami du svarbūs tikslai: didaktinis ir mokslinis. Mokslinis knygos aspektas yra patikimas vyresnių nei 65 metų asmenų padėties atskleidimas šalyse, kuriose buvo vykdomas projektas. Autoriai apžvelgia savo šalių ir Europos statistinius duomenis ir pateikia tokį senjorų gyvenimo aspektą: prieiga prie interneto, galimybės naudotis kompiuteriu, demografiniai pokyčiai ir skaitmeninė atskirtis. Autoriai taip pat pristato LoGaSET nuoseklų projekto etapų įgyvendinimą bei patikimą projekto vertinimo statistinę analizę. Tyrimas, atliktas remiantis 90 dalyvių iš 4 šalių, įrodo, kad vietos žaidimų kaip mokymo (-si) metodo efektyvumo hipotezė nepriklauso nuo vietos ir kultūrinių sąlygų Europoje. Taigi, šis novatoriškas mokymo(-si) metodas turi universalumo aspektą. Ši knyga yra geras vadovas būsimiems senjorų pedagogams. Reikia pabrėžti ir įvertinti viso projekto mastą ir dydį. „Pabaigos žodyje“ autoriai teigia, kad projekte dalyvavo: „4 partnerinės institucijos, 23 pagalbinės institucijos, 153 vyresnio amžiaus žmonės, 14 mokslininkų, 66 pedagogai ir stebėtojai bei 7 fotografai. Projekto sėkmę parodo 27 institucijų ir 240 žmonių, atstovaujančių 4 skirtingoms šalims, pastangos“. Toks įsitraukimas į projektą, tikrinant vietos žaidimų efektyvumą kaip pagyvenusių žmonių mokymo(-si) metodą, yra įspūdingas.

Profesorius Miguel Ángel Mañas Rodríguez, Almerijos Universitetas, Ispanija

Šis projektas finansuojamas remiant Europos Komisijai. Projektas ar leidinys atspindi tik autoriaus požiūrį, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame pateiktos informacijos naudojimą.

ISBN 978-83-953451-1-1

VIETOS NUSTATYMU GRĮSTAS ŽAIDIMAS

kaip šiuolaikinis, originalus ir novatoriškas
SENJORŲ mokymo(si) metodas



Autoriai: Ewa Jurczyk-Romanowska, Marta Koszczyc, Luba Jakubowska, Aleksandra Marcinkiewicz-Wilk, Jacek Gulanowski, Michal Kabát, Magdaléna Švecová, Tijana Milenkovic Jankovic, Paola Barone, Charoula Giannelaki, Irena Žemaitaitytė, Agata Katkonienė, Asta Januškevičiūtė, Valdonė Indrašienė